

Q: 什么是 FreeXRender 管线渲染大师?

A: 这是两个问题，一个是什么是 FreeXRender，FXR 是恒歌科技自研的渲染器，旨在全面的提升二三维场景的渲染效果。**管线渲染大师**是 FXR 中专门针对管线的渲染效果进行提升的模块。

Q: 它解决了什么问题?

A: 帮助用户提升自有系统的管线渲染效果，使用 FXR 中的基于物理的光照模块，使其最接近现实世界的物理显示效果。因此**它不是一个传统的管线相关的业务系统**，它只做现有系统的管线渲染效果提升这一个功能。

Q: 它的目标客户是谁?

A: 拥有管线业务系统且拥有系统中涉及管线的构建代码的用户。因为 FXR 管线渲染大师是要加入到当前系统中和管线构建相关的一个模块，假如用户没有管线业务系统中和管线构建相关的代码，是无法使用的。

Q: 它支持什么引擎?

A: 它是一套算法集，支持所有的渲染引擎，包含 C/S 和 B/S 的，无论是 DX、OpenGL、webGL、OSG、OGRE、cesium、unity、UE4、VTK 等等它都能轻松支持。

Q: 它的设计原则是什么?

A: 轻量化, 价格便宜, 走互联网交付的一个清晰简便高效的模块。对现有业务系统的业务无任何影响, 仅添加在管线的渲染中。代码逻辑清晰, API 封装完善。

Q: 它是源码授权的吗?

A: 是的, 它即可以 API 授权, 也可以源码授权。API 授权是采用用户名和密码的, 可以在多台机器使用。

Q: 它只提升了管线的渲染效果, 那么管线相关的附件的效果怎么办?

A: FreeXRender 可以提升整个场影的效果, 管线相关的附件只需要按照 FreeXRender 的设计规范进行设计, 则也可以对其效果进行提升。在我们提供的 demo 中, 除管线外的其它附件, 也是使用 FreeXRender 渲染的。您可以将需要提升的附件交由我们来设计改造, 按照个数和精细程度我们会额外收取费用。

Q: 你们是怎么交付的?

A: 我们交付一套完整的库或源码和使用示例, 讲解清晰, 注释完整, 您的开发人员需要根据示例和库将其应

用到自己的系统当中。若有疑问我们会提供售后服务实时解答。

Q：售后服务是怎样的？

A： 我们提供三个月的免费售后服务与软件免费升级。超期后，若仍需要服务和升级，则需要收取 50% 的软件费用。

Q：它会占用我很大的磁盘空间吗？

A： FXR 管线渲染大师采用的是程序化纹理，仅管线而言，仅占用很小的空间，可忽略不计。而管线相关的附件是模型，会占用空间，占用空间大小以设计为准。

Q：它对机器性能有什么要求？

A： 可以运行在任何的机器上，包括集成显卡上。只要原先的系统可以运行，加入 FXR 管线渲染大师后，也可以运行。

Q：怎么咨询和购买？

A： 联系 18161824370（同微信）李俊。